



"Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich:
Europa inwestująca w obszary wiejskie".

Regulamin konkursu „Zagraj w grę”

Mobilna Aplikacja Turystyczna „West is the best” obejmuje wybrane obszary województw: zachodniopomorskiego, lubuskiego i wielkopolskiego powstała ze środków Programu Rozwoju Obszarów Wiejskich. Dostępna jest na urządzenia z systemem [Android](#) oraz [iOS](#).

I. Postanowienia ogólne.

Niniejszy regulamin (dalej: Regulamin) określa zasady przeprowadzenia konkursu oraz warunki uczestnictwa w konkursie „Zagraj w grę” (dalej: Konkurs).

1. Organizatorem Konkursu jest **12 Lokalnych Grup Działania** wymienionych w załączniku nr 1 do Regulaminu
2. Konkurs organizowany jest w terminie od **29.04.2019** (00:00) do **30.05.2019** (23:59)
3. Konkurs prowadzony jest na obszarach działania Organizatora konkursu tj. na obszarze gmin wymienionych w załączniku nr 1 w kolumnie E
4. Konkurs nie jest grą losową w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 roku o grach hazardowych (Dz. U. z 2009, Nr 201, poz.1540, z późn. zm.).
5. Celem konkursu jest promocja form aktywnego wypoczynku, zdrowego trybu życia, jak również promocja obszaru LSR i dziedzictwa lokalnego, jak również mobilnej aplikacji turystycznej i portalu „West is the best” dostępnych pod adresem Westisthebest.pl (dalej: Aplikacja).
6. Konkurs rozgrywany jest w 12 edycjach – w tym samym czasie, lecz na innym obszarze.

II. Warunki uczestnictwa

1. Udział w konkursie jest nieodpłatny
2. Uczestnikami konkursu mogą być osoby fizyczne zamieszkałe na terenie Rzeczypospolitej Polskiej, pełnoletnie i posiadające pełną zdolność do czynności prawnych, a także osoby niepełnoletnie albo nieposiadające pełnej zdolności prawnej z innych przyczyn, które mogą wziąć udział w konkursie za zgodą swoich przedstawicieli ustawowych zgodnie z przepisami Kodeksu cywilnego,
3. Uczestnikami Konkursu nie mogą być: członkowie Zarządu Organizatora, pracownicy Organizatora, osoby biorące bezpośredni udział w przygotowaniu i przeprowadzeniu Konkursu oraz realizacji projektu.
4. Uczestnikami konkursu nie mogą być także wstępni, zstępni, rodzeństwo, i małżonkowie osób wymienionych w punkcie II.3.
5. Uczestnik konkursu powinien mieć zainstalowaną na swoim telefonie komórkowym Aplikację, której dotyczy konkurs.



"Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich:
Europa inwestująca w obszary wiejskie".

III. Przedmiot Konkursu

1. Uczestnicy Konkursu mają za zadanie aktywne korzystanie z Aplikacji poprzez uczestnictwo w obecnych w niej grach terenowych i rozwiązywanie ich w terenie.
2. W ramach konkursu użytkownik powinien:
 - a. Założyć w Aplikacji swój profil składający się z:
 - i. nazwy konta,
 - ii. adresu e-mail
 - iii. hasła
 - b. Wziąć udział w przynajmniej jednej grze terenowej rozwiązując ją w terenie.
3. Konkurs rozpoczyna się i kończy w terminie określonym w pkt I.2. z zastrzeżeniem możliwości wydłużenia.
4. Organizator udostępni gry terenowe w dniu rozpoczęcia konkursu, tj 29.04.2019 r. o wybranej przez siebie godzinie.

IV. Zasady konkursu

1. Uczestnik może wziąć udział w konkursie na dowolnym, wybranym przez siebie obszarze (wymienionym w kolumnie E załącznika nr 1).
2. Obszary posiadają od 2 do 26 gier do rozegrania, gracz może wziąć udział w jednej lub wszystkich grach danego obszaru.
3. Uczestnikowi konkursu wyświetlają się najbliższe gry do rozegrania na podstawie jego lokalizacji.
4. Uczestnik może przefiltrować gry tylko dla danego obszaru wybierając odpowiednią opcję w menu i tym samym wziąć udział w określonej edycji. Obszary (edycje) oznaczone są logotypami Organizatorów konkursu.
5. Uczestnik może brać udział we wszystkich 12 edycjach, tj. rozegrać gry na każdym z obszarów.
6. Zastrzega się, że uczestnik może otrzymać tylko jedną nagrodę, niezależnie od tego w ilu edycjach konkursu wziął udział.
7. Odpowiedzialność za właściwy wybór gry lub obszaru spoczywa na uczestniku konkursu, który nie może składać reklamacji w zakresie złego wyboru.
8. Każdy uczestnik może wziąć udział w konkursie tylko jeden raz, tj. założyć konto tylko na jednym urządzeniu.

V. Ranking

1. Każdy zarejestrowany użytkownik bierze udział w rankingu, na podstawie którego dokonany zostanie wybór zwycięzców konkursu.



**"Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich:
Europa inwestująca w obszary wiejskie".**

2. Ranking tworzony jest dla każdej edycji (obszaru) osobno, co oznacza, że na zakończenie konkursu ogłoszonych zostanie 12 list rankingowych – po 1 dla każdego z Organizatorów (obszarów/edycji).
3. W rankingu brane pod uwagę będą jedynie gry rozegrane w czasie trwania konkursu.
4. Ranking tworzony jest na podstawie zdobytych punktów podczas rywalizacji.
5. Na punkty za grę składają się punkty za rozwiązywanie zadań obecnych w grze, dotarcie do wskazanych lokalizacji bez podpowiedzi, bonus czasowy za czas wykonania zadania.
6. W rankingu premiowane są tylko te gry, które zostały rozwiązane w terenie, przez co rozumie się nie korzystanie z podpowiedzi dotyczących dotarcia do konkretnych lokalizacji.
7. Ranking tworzony jest automatycznie, zaś jego prawidłowość będzie weryfikowana po zakończeniu konkursu przez Organizatora.
8. Wszelkie sposoby wpłynięcia na wyższą pozycję w rankingu niezgodne w zapisami Regulaminu będą skutkowały dyskwalifikacją uczestnika.
9. W przypadku gdy dwóch lub więcej graczy będzie posiadać równą ilość punktów w grach rozegranych na danym obszarze (edycji) miejsce w rankingu zostanie ustalone na podstawie daty i godziny zakończenia ostatniej rozegranej gry terenowej zaliczonej do rankingu z dokładnością do jednej minuty (wcześniejsza będzie skutkowała wyższą pozycją w rankingu), jeśli ta będzie równa dla dwóch lub więcej graczy, brana pod uwagę będzie data i godzina rozpoczęcia pierwszej gry terenowej zaliczonej do rankingu z dokładnością do jednej minuty według tej samej zasady co wyżej.
10. Uczestnik może wielokrotnie uczestniczyć w danej grze terenowej, lecz do rankingu brana będzie pod uwagę tylko jedna gra, tj. ta, która została rozegrana jako pierwsza.
11. Nie dopuszcza się przyznawana nagród ex aequo.

VI. Nagrody i zasady ich przyznawania

1. Nagrodami w konkursie są nagrody rzeczowe przyznawane Laureatom Konkursu.
2. Laureatem konkursu jest osoba, która zajęła odpowiednie miejsce w rankingu, jej uczestnictwo zostało zweryfikowane oraz przekazała dane niezbędne do odebrania nagrody.
3. Podanie nieprawdziwych, niekompletnych lub błędnych danych oraz niedopełnienie stosownych formalności w określonym w Regulaminie czasie będzie stanowić przyczynę odmowy wydania Laureatowi nagrody. W takim przypadku wygrana przepada i tworzony jest nowy ranking.
4. W ciągu siedmiu dni od daty zakończenia konkursu Organizator zweryfikuje prawidłowość rankingu, ustali ostateczną punktację oraz skontaktuje się z osobami, które zajęły miejsca od I do XI celem uzyskania danych do przekazania nagrody.
5. Uczestnik konkursu ma obowiązek przekazania danych do odebrania nagrody w ciągu 3 dni od momentu wysłania przez Organizatora wiadomości o wygranej na e-mail podany przy zakładaniu konta w Aplikacji przez uczestnika Konkursu.



"Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich:
Europa inwestująca w obszary wiejskie".

6. W przypadku, gdy po dwóch próbach nie uda się skontaktować z Laureatem lub Laureat nie odpowie na przesłaną informację w przeciągu 3 dni, nagroda przepada na rzecz kolejnych uczestników spełniających warunki konkursu – zgodnie z rankingiem.
7. Laureat Konkursu nie może przenieść prawa do otrzymania nagrody na osoby trzecie.
8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za niemożność ani utrudnienia odbioru nagrody z przyczyn leżących po stronie Laureata, w tym m.in. wymienione w punkcie VI. 3.
9. Osoby niepełnoletnie uczestniczące w Konkursie mogą otrzymać nagrodę wyłącznie za pisemną zgodą ich opiekunów prawnych, dostarczoną Organizatorowi najpóźniej w dniu odbioru nagrody.
10. W przypadku stwierdzenia przez Organizatora, że doszło do naruszeń niniejszego regulaminu, Organizator zastrzega sobie prawo do: wstrzymania się z przekazaniem lub realizacją nagrody do czasu wyjaśnienia wątpliwości, odmowy przekazania lub realizacji nagrody i przekazania jej na rzecz innego uczestnika, podjęcia decyzji o nieprzyznawaniu nagrody, odebrania nagród już przyznanych.
11. Nagrodami w konkursie są:
 - a. miejsce I – Smartfon Xiaomi Redmi Note 4 o wartości 679,00 zł
 - b. miejsce II – Aparat Nikon Coolpix W100 biały + plecak o wartości 599,00 zł
 - c. miejsce III - Powerbank Xiaomi Mi 2C 20000 mAh Biały o wartości 109,99
 - d. miejsce IV - Powerbank Götze & Jensen Silver Line PZMI11G 10000mAh (czarny, niebieski lub szary) o wartości 79,99 zł
 - e. miejsce V - Karta microSDXC Samsung EVO+ 64GB 100MB/s + adapter o wartości 55,00 zł
 - f. miejsce VI – Zestaw 4 obiektywów do smartfona o wartości 54,99
 - g. miejsca VII-XI – Stojak na telefon (czarny lub różowy) + pakiet gadżetów promocyjnych
12. Organizatorzy przyznają nagrody oddzielnie dla każdej edycji (obszaru), tzn. że wręczonych zostanie 12 nagród za I miejsce, 12 nagród II miejsce, itd. aż do miejsca XI.
13. Nagrody nieodebrane ulegają przypadkowi, jeśli próba jej dostarczenia okaże się nieskuteczna i mogą zostać wykorzystane przez Organizatora na cele promocji Aplikacji.

VII. Ogłoszenie wyników Konkursu

1. Organizator ogłosi wyniki konkursu na stronie **westisthebest.pl** oraz stronie internetowej Organizatora po przyznaniu nagród i utworzeniu ostatecznego rankingu, uwzględniającego ewentualne wykluczenia, o których mowa w Regulaminie.
2. Każdy z uczestników Konkursu wyraża zgodę na opublikowanie jego imienia i nazwiska na stronie **westisthebest.pl** oraz stronie internetowej Organizatora.
3. Reklamacje dotyczące sposobu przeprowadzenia Konkursu uczestnicy mogą zgłaszać pisemnie w trakcie trwania konkursu oraz najpóźniej do 2 dnia kalendarzowego liczonego od dnia następującego po ostatnim dniu zakończenia konkursu pod rygorem wygaśnięcia jakichkolwiek roszczeń takiego Uczestnika w związku z jego udziałem w Konkursie.



"Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich:
Europa inwestująca w obszary wiejskie".

4. Pisemna reklamacja powinna zawierać: **imię, nazwisko, login i mail uczestnika konkursu, jak również dokładny opis i powód reklamacji** oraz powinna być dostarczona drogą elektroniczną na adres: kontakt@westisthebest.pl Brak któregośkolwiek z powyższych elementów oznaczać będzie pozostawienie reklamacji bez rozpatrzenia.
5. Reklamacje rozpatrywane będą na podstawie niniejszego regulaminu w terminie 5 dni od dnia ich otrzymania.
6. Decyzja Organizatora w kwestii reklamacji jest ostateczna i wiążąca, a uczestnik zostaje o niej poinformowany w terminie 7 dni od podjęcia decyzji, o której mowa w punkcie powyżej.

VIII. Postanowienia końcowe

1. Niniejszy Regulamin dostępny jest na stronie **westisthebest.pl**
2. Niniejszy Regulamin stanowi jedyny dokument określający zasady Konkursu.
3. Organizator zastrzega sobie możliwość dokonania zmian w niniejszym Regulaminie, przy czym zmiany te nie będą miały wpływu na zgłoszenia pozostawione w Konkursie przed wprowadzeniem tych zmian.
4. W przypadku problemów technicznych uczestnik konkursu ma obowiązek natychmiast poinformować o tym fakcie wysyłając zgłoszenie na adres: kontakt@westisthebest.pl zawierające screen i opis problemu. Brak takiego zgłoszenia wyklucza możliwość składania reklamacji w tym zakresie po zakończeniu konkursu.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy techniczne powstałe w związku z uczestnictwem w konkursie.
6. Przetwarzanie danych osobowych Uczestników Konkursu odbywa się zgodnie z klauzulami informacyjnymi dostępnymi na stronach Organizatorów konkursów.
7. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem decyduje Organizator konkursu.



"Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich:
Europa inwestująca w obszary wiejskie".

Załącznik nr 1: Organizatorzy konkursu

Lp.	Nazwa LGD	Numer KRS	Nazwa obszaru	Gminy obszaru
A	B	C	D	E
1.	<i>Stowarzyszenie „Szanse Bezdroży Gmin Powiatu Goleniowskiego”</i>	0000252151	Pobrzeże Szczecińskie	Goleniów, Nowogard, Maszewo, Osina, Stepnica, Przybiernów
2.	<i>Stowarzyszenie „Lider Pojezierza”</i>	0000252730	Pojezierze Myśliborskie	Barlinek, Bierzwinik, Boleszkowice, Choszczno, Dębno, Krzęcin, Lipiany, Myślibórz, Nowogródek Pomorski, Pełczyce, Przelewice, Trzcińsko Zdrój, Recz
3.	<i>Stowarzyszeniem Lokalna Grupa Działania "Partnerstwo Drawy z Liderem Wałęckim"</i>	0000259629	Pojezierze Drawskie i Wałęckie	Czaplinek, Drawsko Pomorskie, Kalisz Pomorski, Wierzchowo, Złocieniec, Człopa, Mirosławiec, Tuczno, Gmina Wałcz, Drawno
4.	Stowarzyszenie WIR – Wiejska Inicjatywa Rozwoju	0000251321	Równina Pyrzycko-Stargardzka	Chociwel, Dobrzany, Dolice, Ińsko, Kobylanka, Marianowo, Stara Dąbrowa, Stargard, Suchań; Bielice, Kozielice, Pyrzyce, Warnice; Stare Czarnowo
5.	Stowarzyszenie LGD Brama Lubuska	0000290500	Pojezierze Dobiegniewskie i Łagowskie	Bledzew, Dobiegniew, Drezdenko, Lubrza, Łagów, Międzyrzecz, Pszczew, Przytoczna, Skwierzyna, Skąpe, Stare Kurowo, Strzelce Krajeńskie, Szczaniec, Świebódzin, Zwierzyn
6.	Stowarzyszenie LGD Grupa Łużycka	0000314959	Łużyce Dolne	gmina wiejska Brody, gmina wiejska Gubin, gmina miejska Gubin, gmina miejsko-wiejska Jasień, gmina wiejska Lipinki Łużyckie, gmina miejsko-wiejska Lubsko, gmina miejska Łęknica, gmina wiejska Trzebiel, gmina wiejska Tuplice
7.	Zielona Dolina Odry i Warty	0000354054	Lubuski Przełom Odry	Cybinka, Górzycza, Kostrzyn nad Odrą, Rzepin, Słońsk, Słubice, Witnica
8.	LGD Zielone Światło	0000205495	Dolina Środkowej Odry i Dolnego Bobru	Bobrowice, Bytnica, Dąbie, Krosno Odrzańskie, Maszewo



"Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich:
Europa inwestująca w obszary wiejskie".

9.	Stowarzyszenie LGD Między Odrą a Bobrem	0000299256	Wał Zielonogórski i Kotlina Kargowska	Świdnica; Czerwieńsk; Nowogród Bobrzański; Zabór; Kolsko; Zabór; Bojadła, Trzebiechów
10.	Stowarzyszenie LGD Regionu Kozła	0000257273	Dolina Obry	Babimost, Kargowa, Siedlec, Trzciel, Zbąszynek, Zbąszyń
11.	LGD KOLD	0000257866	Pojezierze Poznańskie	Duszniki, Kuślin, Lwówek, Miedzichowo, Nowy Tomyśl, Opalenica, Pniewy
12.	Stowarzyszenie Kraina Lasów i Jezior – LGD	0000309067	Pojezierze Sławskie	Nowa Sól, Siedlisko, Sława, Szlichtyngowa, Wschowa, Kotla